在C#中,使用关键字var声明隐式类型的变量,并且必须初始化该变量.

在初始化之后,var变量的类型就确定了,不能在更改.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Reflection;

namespace implicitly\_typed\_variable\_test1

{

class VarTest

{

static void Main(string[] args)

{

var s1 = 4.0;

Console.WriteLine("type is {0}", s1.GetType()); // System.Double

var s2 = 5.0;

var hypot = Math.Sqrt((s1 \* s1) + (s2 \* s2));

Console.WriteLine("{0:#.###}", hypot);

// s1 = 12.2M; // error，s1的类型已确定，是double型

}

}

}